

Volume 2 - 1990 Issue 4

GAME BOY
Das fantastischte tragbare Videospiel System!

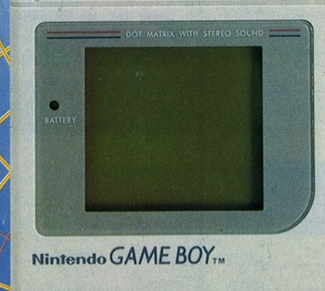
ZELDA II
Pläne für zwei weitere Paläste!

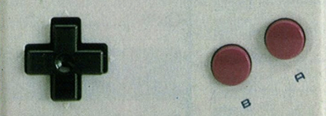
TIPS & TRICKS
Geheimnisse von Simon's Quest enthüllt!

PLAYER'S PROFILE
Der Herausgeber stellt sich vor!

GAME BOY™

ES IST DA!
DAS ERSTE TRAGBARE VIDEOSPIELSYSTEM DER WELT MIT AUSTAUSCHBAREN SPIELMODULEN, DAS MAN LIVE GEGENEINANDER SPIELEN KANN.







- ALLE DEINE ANDEREN FAVORITEN!!

Check It Out!

Hier findest Du die komplette Aufstellung der momentan erhältlichen NINTENDO-Spiele..

ACTION SERIE

- Balloon Fight™
- Cobra Triangle™
- Galaga™
- Gradius™
- Ice Climber™
- Kung Fu™
- Metal Gear™
- Pinball™/Flipper
- Section Z™
- **Tetris**
- Tiger Heli
- Urban Champion™
- Xevious™

ZIELSPIEL SERIE

- Duck Hunt™
- Gumshoe
- To the Earth™
- Wild Gunman™

SPORT SERIE

- Double Dribble™
- Golf
- Ice Hockey
- Mike Tyson's Punch-Out!!™
- Pro Wrestling™
- Rad Racer™
- R.C. Pro Am™
- Ski Slalom™
- Soccer/Fußball
- Tennis
- Track & Field II
- Volleyball
- Wrestlemania™

COMING SOON

- Blades of Steel
- Faxanadu
- Nintendo World Cup
- Pinbot
- Shake, Rattle & Roll
- Skate or Die
- Teenage Mutant Hero Turtles

Check It Out! GAME BOY

SPIEL PAK

- Alleyway™
- Golf
- Solar Striker™
- Super Mario Land™
- Tennis
- Qix™

COMING SOON

- Pinball - Revenge of the Gator
- Wizards & Warriors™

PROGRAMMIERBARE SERIE

- Excitebike™
- Mach Rider™
- Wrecking Crew™

ARCADE CLASSIC SERIE

- Alpha Mission™
- Clu-Clu-Land™
- Donkey Kong™
- Donkey Kong Jr.™
- Donkey Kong 3™
- Ghosts 'n Goblins™
- Gradius™
- Life Force
- Mario Bros.™
- Popeye™
- Top Gun™
- Trojan™

ABENTEUER SERIE

- Adventure of Link™
- Castlevania™
- Goonies™
- Kid Icarus™
- Legend of Zelda™
- Mega Man™
- Metroid™
- Robowarrior™
- Simon's Quest
- Super Mario Bros.™
- Super Mario Bros. 2™
- Wizards & Warriors™

Club Nintendo
Fan-Club
Postfach 1501
D-8754 Großostheim



SUPER MARIOS ANSPRACHE

Inhalt

Der Sommer ist heir und manche mögen's ja bekanntlich heiß. Für die ist dieses Club Nintendo Magazin genau das richtige. Diese Ausgabe ist heißer als ein überlasteter Netzteiladapter, der zu lange in der Sonne gelegen hat, mit einer Verschau auf den neuen GAME BOY - exclusiv nur für Club Nintendo Mitglieder! Natürlich gibt es wieder Tips zum Ausprobieren, Karten zu **"Adventure of Link"** und vielem mehr vor.

Eine neue Artikelserie erscheint in dieser Ausgabe: "Spieler Profile". Das gibt Euch die Chance uns etwas über Euch, Eure Lieblingsspiele, high scores, Ambitionen und andere interessante Dinge zu erzählen. Mark Smith, der Herausgeber von Club Nintendo, macht den Anfang, um Euch zu zeigen, wie wir uns das so vorstellen. Schaut Euch die Spieler Profil-Seite doch mal genauer an.

Schließlich möchte Luigi noch ein dickes Dankeschön an alle, die uns Ihre Top 5 geschickt haben, loswerden - macht weiter so! Die Top 5 Spiele-Hitliste wird Euch auch zukünftig über die heißesten Spiele informieren.

Viel Spaß beim Lesen dieser Club Nintendo Ausgabe wünscht

Euch MARIO

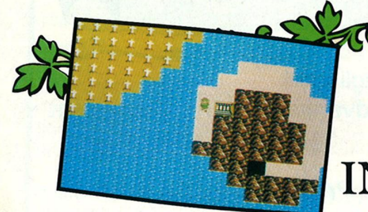


Präsident	Super Mario!
Herausgeber	Mark Smith
Fotos	Dennis Hemmings, Nintendo Co Ltd
Gestaltung	Catalyst Publishing, Nintendo Co Ltd.
Satz/Druck	Catalyst Publishing, Warwick, UK.
Club-Büro	Nintendo Fan-Club Postfach 1501 D-8754 Großostheim

The Adventure of LINK

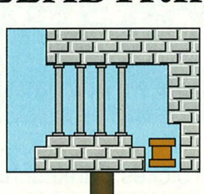
SPECIAL TEIL II

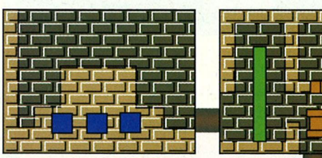
Wie versprochen zeigen wir Euch hier Karten für "Adventure of Link". Hier findet Ihr die Paläste 3 und 4. Aber seid auf der Hut, mehr Feinde und Gefahren werden auf Euch lauern.

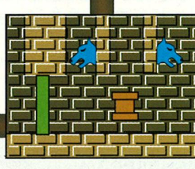


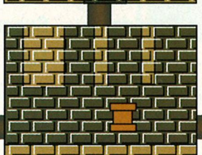
DER PALAST IM INSELLABYRINTH

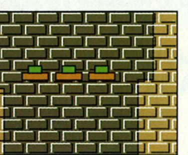
Nachdem Link über das Meer gesegelt ist, erfährt er von dem Inselpalast. Nach Tagen vergeblichen Suchens entdeckt er schließlich eine Brücke die auf die Insel führt, aber bringt sie ihn auch zum Palast? Es muß doch einen Weg geben...

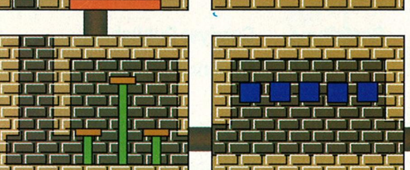


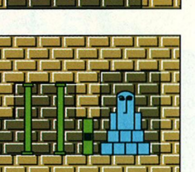


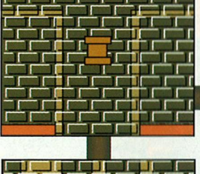




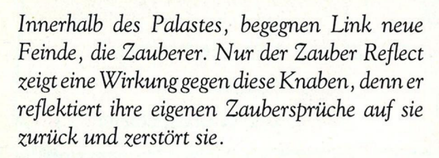


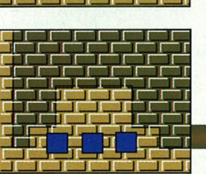


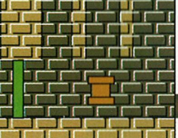


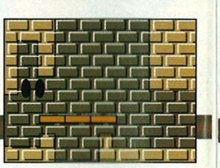


Innerhalb des Palastes, begegnen Link neue Feinde, die Zauberer. Nur der Zauber Reflect zeigt eine Wirkung gegen diese Knaben, denn er reflektiert ihre eigenen Zaubersprüche auf sie zurück und zerstört sie.



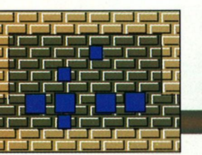


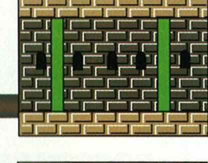


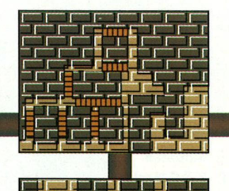


DER INSELPALAST

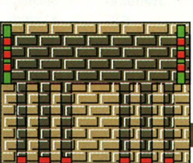
Der Palast befindet sich in der Mitte des Sees und nur ein Weg führt dort hin, ein geheimer Tunnel der versteckt ist unterhalb von Kings Tomb...

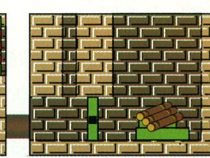










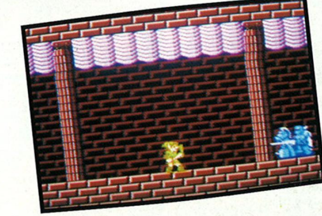


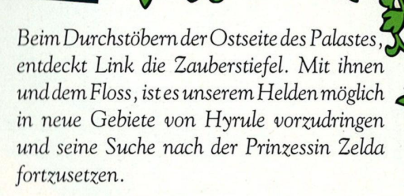
Der Sprungtiefstoß ist hier von größter Wichtigkeit, so betrete den Palast auf keinen Fall ohne diese Fähigkeit. Viele Schlüssel gibt es zu finden, sie sind versteckt unter Steinen. Auch werdet Ihr die Zauber Jump und Fairy benötigen um die vielen anderen Hindernisse überwinden zu können..

Ironknuckle, der Hüter des Inselpalastes, ist ein schwieriger Gegner und es wird viel Übung brauchen, ihn zu besiegen.



Das Floß ist tief im Inneren, auf der rechten Seite des Palastes, versteckt. Holt es zuerst, denn dieses Floß ermöglicht es Euch über das Meer zu neuen Ländern und Dörfern zu reisen.

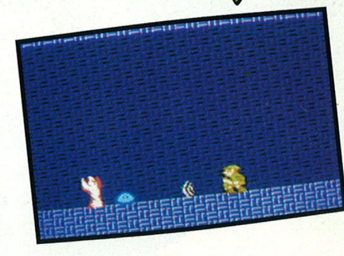




Hebt ihn mit dem Schwertstoß nach unten und dem Magic Jump aus dem Sattel indem ihr ihn auf den Kopf schlagt. Wenn Ihr ihm dann von Angesicht zu Angesicht gegenüber steht, achtet auf sein fliegendes Schwert und sucht nach seinem wunden Punkt. Es ist nicht einfach, aber es kann vollbracht werden.

Beim Durchstöbern der Ostseite des Palastes, entdeckt Link die Zauberstiefel. Mit ihnen und dem Floss, ist es unserem Helden möglich in neue Gebiete von Hyrule vorzudringen und seine Suche nach der Prinzessin Zelda fortzusetzen.

Ein anderer Zauberer, Carrock, bewacht die Statue des Palastes und neben seiner furchteinflössenden Größe und seiner Gewandtheit verfügt er über titanische Kräfte. Einmal mehr muß Link den Zauber Reflect anwenden und sich in der linke Ecke des Raumes hinknien, um den Zauberbann des Magiers auf ihn selbst zurückzuwerfen. Link muß aufpassen, daß der Zauberer nicht über ihm in der Luft erscheint, daß kann tödliche Folgen haben.



HIGH SCORES

CASTLEVANIA

1,162,300	Robin Jansema	Holland
1,505,100	Hans Steinraht	Holland
1,440,490	A Tramontana	Holland
1,086,220	Kevin Power (10)	GB
1,042,900	Jose Fernandez	Frankreich
99,770	W Versteegen	Holland
437,790	Linda Hilton (34)	GB

COBRA TRIANGLE

939850	Patrick Rietvink (12)	Holland
835250	Stephan Uehlinger	Schweitz
717850	Jehan Leyton (13)	Holland
713050	Mark Naftel (17)	Guernsey
510600	Martin Cater (11)	GB
123000	Gabriel Amaral (9)	GB

GHOST 'N GOBLINS

7625500	Naveed Chaudry	GB
4625900	Ken Philips	GB
414100	Patrick De Pauw	Belgien

GRADIUS

3441400	Paul Blount (13)	GB
342800	Cedric Vassal	Frankreich
3375200	Jos Hoerchner	Holland
2831200	Ywan Haarloo	Holland
2662900	Tim Claus (9)	Deutschland
2115000	Michiejs Kein (12)	Belgien
2021600	Paul Stokes	GB

GUNSMOKE

999990	Mark Naftel (17)	Guernsey
999990	Phillippe Tanguy	Frankreich
675090	Patrick De Pauw	Belgien

KID ICARUS

9999999	Roger Masters (21)	GB
9999999	Corrie Staal	Holland
9999999	Xavier Gibert (17)	Frankreich
9999999	Stephane Carteret	Frankreich
9999999	Thibaut Maximilien (7)	Frankreich
9999999	Robert Noels (9)	Belgien
9999999	Joroen Hulst	Holland
9999999	Jos Hoerchner	Holland
9999999	Vlada Slojanovic	Holland
9999999	J Schwarzeneker	Österreich

KUNG FU

933190	Karl Roberts (12)	GB
765440	Christian Vu (13)	Frankreich
729510	Andre Vu (12)	Frankreich
589000	J Carlos Martinez	Spanien
570770	Nikkide Boer	Holland
502050	G Moreland	GB
477700	D W G C Navis	Holland
466320	Santiago Garcia	Spanien
411150	Ivan Garcia	Spanien

LEGEND OF ZELDA

Completed in 3 lives:

D Hart	GB
Pierre Jonkers	Holland
Dirk Schapp	Holland
Bart Brands (12)	Holland
Dirk Brands (7)	Holland
F Demangeot (15)	Frankreich
Mark Soutzen	Holland
Khalid Labjaoui	Holland
Peter Dirks	Holland
Jolue Casteels	Holland
Maikel Kokx (14)	Holland
Jan en Wiebe de Vos	Holland

MACH RIDER

704980	Vlada Slojanovic	Holland
704980	Pablo v.d Lugt	Holland
552450	Bram Vermeulen	Belgien
337070	Ludovic Wingering (13)	Frankreich
340820	Christophe Dervose (13)	Belgien
288370	Willard Leefers (11)	Holland

MEGA MAN

9999890	Susan Whittington	GB
9999890	Darren Pinchen	GB
3281600	Theo Strick	Holland
3195000	Oliver Priuat	Holland
2101500	Serge Brun	Schweiz

PINBALL

871810	Ing. Gerhard Ebert (45)	Österreich
856790	Erika Ebert (38)	Austria
749040	Jurgen Lamaire (11)	Belgien
516580	Arnaud Crean (11)	Frankreich
316860	David Hayes (10)	GB
304810	Xavier Jacobs (12)	Belgien

R C PRO-AM

262335	Karl Webber	GB
259707	Matthias Muller	Deutschland
189864	L Alberto Martinez	Spanien
185675	Chris Dye	GB

ROBOWARRIOR

7161900	K Van Berg	Holland
6137400	Peter Grossauer (53)	Österreich
5975000	Jim Wilson	GB

RUSH 'N ATTACK

3016700	Adam Laycock	GB
2251200	Andreas Fischer	Schweiz
2073600	Luis Russel	GB
1495300	Ben Ploeg	Holland
1363100	Alex Meloy	GB
1345400	David Roy (16)	Frankreich
1228900	Ashley Kranenborg (8)	Holland
1077900	Karl Roberts (12)	GB
1059100	Michael Lee	GB

TIGER HELI

999760	Patrick Levant	Holland
223790	Darren Pinchin	GB
218760	Robin Burton	GB

TROJAN

998200	Marc Bidault	Frankreich
340500	Luis Jorda	Spanien
248050	Jarno Posthumus (12)	Holland
183000	Sascha Ryser	Schweiz
158800	David Kelly (15)	GB
144200	Ashley Alderson (16)	GB

WIZARDS & WARRIORS

287890	Ady de Bodt	Belgien

XEVIOUS

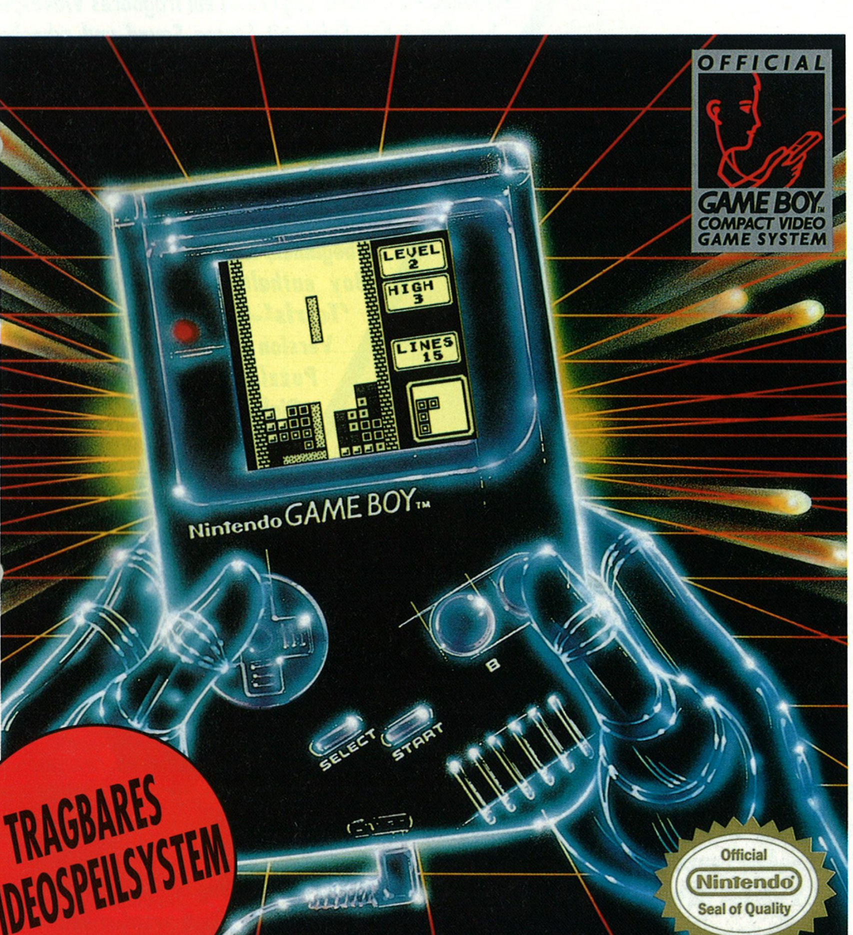
463510	Xavier Baguet	Frankreich

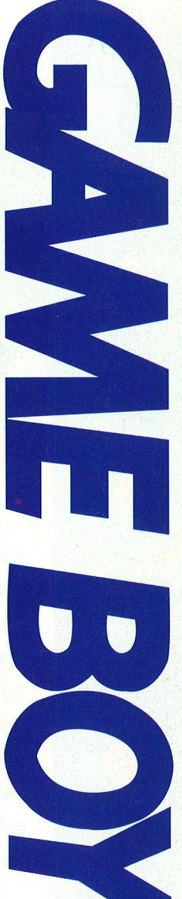
So, das war es erstmal. Wenn Ihr diese High Scores schlagen könnt, dann schickt ein Foto, auf dem die Punktzahl deutlich zu erkennen ist, mit Eurem Namen und Eurer Anschrift an:

Nintendo Fan Club, Postfach 1501, D-8754 Großostheim.

SPECIAL

Club Nintendo





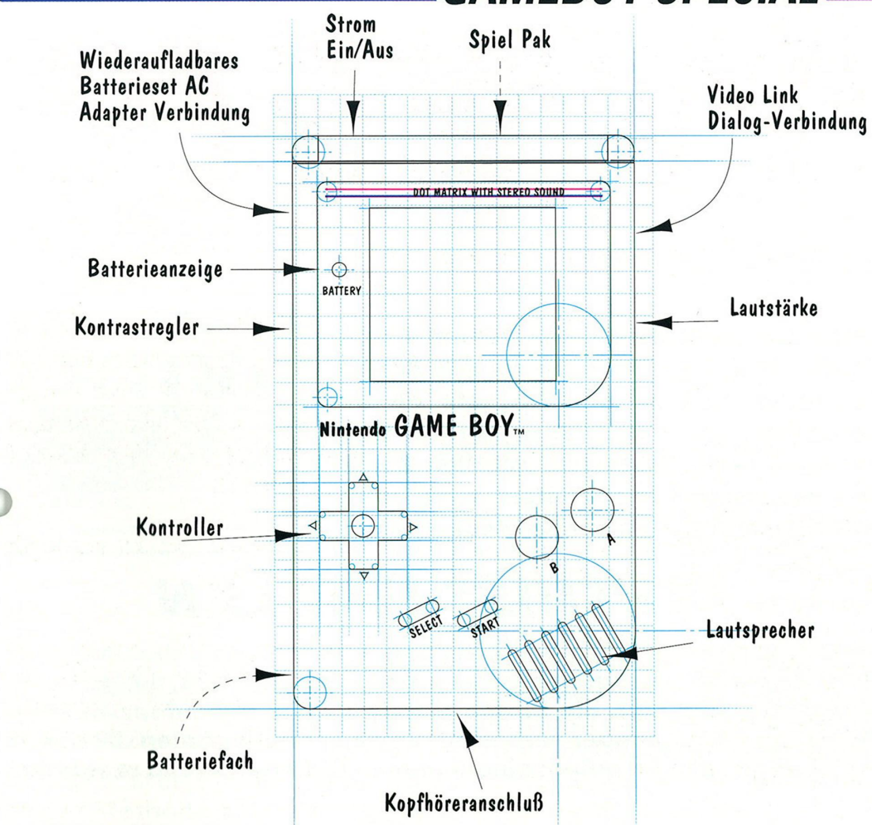
GAME BOY

Game Boy, was ist das?

Eine Revolution der Videospielsysteme erscheint von Nintendo - der Game Boy! Es ist ein tragbares Videospiel, bei dem jedes Spiel mit Stereo Sound und schnellen, detailierten Grafiken ausgerüstet, und so aufregend wie Nintendos Heimsystem, dem Nintendo Entertainment System ist.

*Alles was Du brauchst um mit der totalen Unterhaltung im tragbaren Videospielsystem zu beginnen, ist in der Packung des Game Boy enthalten: Stereokopfhörer, ein **'Tetris'** Spiel Pak (eine tolle, neue Version des beliebten russischen Puzzles) und ein Video Link-Dialogkabel mit dem zwei Spieler gleichzeitig gegeneinander spielen können. Sogar die Batterien sind enthalten, damit man sofort anfangen kann zu spielen!*

*Spiele, deren Stil und Aufmachung denen vom **NES** ähneln, sind bereits erhältlich, und viele weitere werden noch folgen. Unter den Titeln befinden sich **Super Mario Land**, **Golf** und **Tennis**, und sie werden demnächst um ein neues **Wizard and Warriors Abenteuer** und viele andere erweitert. Du wirst Deine liebsten Nintendo-Helden niemals mehr zu Hause lassen müssen!*



Zwei Spieler Videodialog...



Mit zwei Game Boys, jeder mit demselben Spiel bestückt und durch Video Link-Dialogkabel miteinander verbunden, bist Du in der Lage, Dich zusammen mit einem Freund der totalen Herausforderung im 2-Spieler-Modus zu stellen! Die meisten Spiele besitzen bereits diese Funktion, und es kommen noch eine Menge neue hinzu! Achtet auf dieses Zeichen bei den neuen Spielen, wenn Ihr auf die 2-Spieler-Funktion Wert legt.

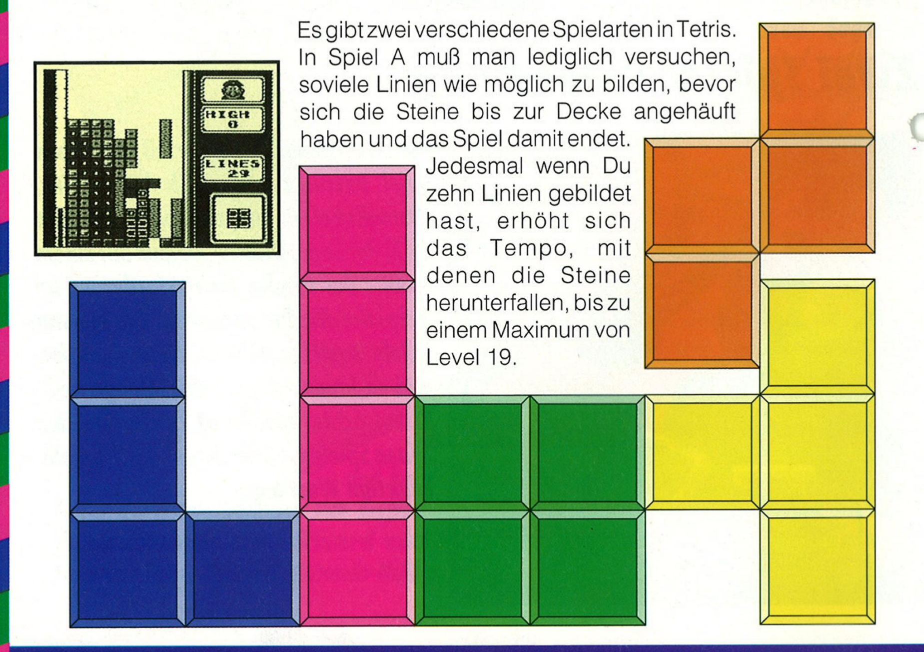
TETRIS

Dieser russische Gehirntoaster hat schon so manchen NES-Besitzer um den Schlaf gebracht, und es scheint, als ob es dasselbe auch auf dem Game Boy anrichten wird. Und da es mit dem Game Boy zusammen ausgeliefert wird, wird jeder in den Genuß dieses Spieles kommen!



"TETRIS" SPIELEN

Die Grundidee von Tetris besteht darin, aus den verschiedenen, von oben fallenden 'Tetrads' geschlossene Linien zu bilden, und dabei zu verhindern, daß sich die Steine bis zur Decke anhäufen. Je mehr Steine man miteinander verbindet, umso schneller fallen die neuen von oben herab und geben einem immer weniger Zeit zu reagieren.



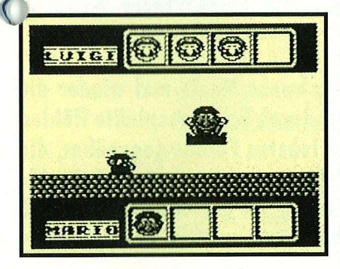
Es gibt zwei verschiedene Spielarten in Tetris. In Spiel A muß man lediglich versuchen, soviele Linien wie möglich zu bilden, bevor sich die Steine bis zur Decke angehäuft haben und das Spiel damit endet. Jedesmal wenn Du zehn Linien gebildet hast, erhöht sich das Tempo, mit denen die Steine herunterfallen, bis zu einem Maximum von Level 19.

Spiel B ist etwas anders. Nachdem man das Tempo und die Höhe des Steinhaufens gewählt hat, muß man 25 Linien bilden um das Spiel zu beenden. Je höher der Steinhaufen ist und je schneller die Steine fallen, umso schwieriger wird es, die 25 Linien zu vollenden!

Es gibt eine ganze Menge Techniken, die man in diesem russischen Spiel beherrschen muß. Eine davon ist der Tetris. Dazu muß Du vier Linien gleichzeitig vollenden, wozu natürlich erstmal die Klötze entsprechend hoch gestapelt werden müssen! Außerdem mußt Du das sekundenschnelle Timing besitzen, um die unpassenden Klötze richtig zu postieren.

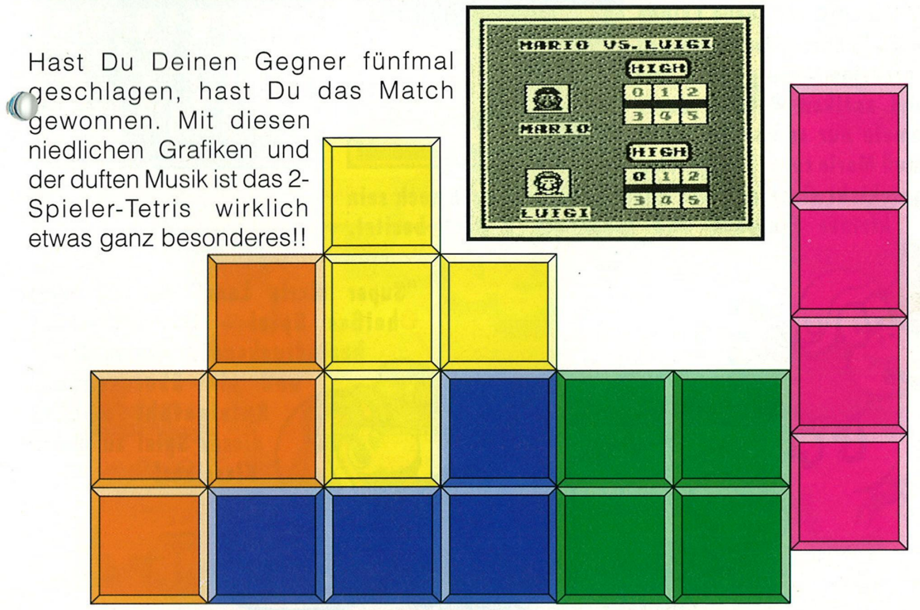
Ohne Zweifel liefert Tetris beste Unterhaltung und wird Dich für Stunden an den Game Boy fesseln! Wenn man alles in Betracht zieht, ist dies die beste Version von allen, und mit Sicherheit wirst Du mit uns übereinstimmen, sobald Du anfängst zu spielen!

"TETRIS" - VIDEO LINK



Mit dem Link-Dialogkabel zwischen zwei Game Boys, jeder mit einem Tetrismodul, könnt Ihr Tetris gegeneinander spielen, und das gibt dem Spiel wirklich die besondere Note. Grundsätzlich mußt Du 30 Linien vollenden, bevor Dein Gegner dies schafft, oder aber Du versuchst ihn aus der Grafik zu werfen. Um das zu schaffen, mußt Du 2,3 oder 4 Linien auf einmal bilden, damit erhöht sich sein Steinhaufen um 1,2 oder 4 Linien. Doch sei vorsichtig - bei dieser Methode können sich die Blätter leicht wenden!!

Hast Du Deinen Gegner fünfmal geschlagen, hast Du das Match gewonnen. Mit diesen niedlichen Grafiken und der duften Musik ist das 2-Spieler-Tetris wirklich etwas ganz besonderes!!



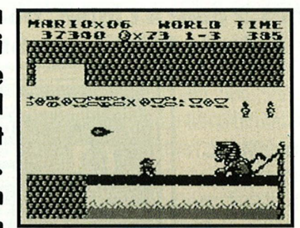
SUPER MARIO LAND

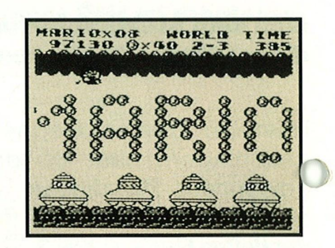


Stell Dir Nintendos größten Helden in einem völlig neuen Abenteuer auf dem Game Boy vor...stell Dir vor, dieses Spiel enthält alle Eigenschaften der anderen Abenteuer von unserem Helden...stell Dir vor, daß all dies auch noch wahr ist...

Dann willkommen bei "Super Mario Land" - einem völlig neuen Spiel, voll mit wunderbarer Fantasy Action!

In "Super Mario Land" schwebt Mario mal wieder die Gefahr im Nacken, er rast durch fallengespickte Höhlen und steht einigen der tödlichsten Feinde gegenüber, die er je gesehen hat! Doch jetzt ist keine Zeit für Hasenfüße, Prinzessin Daisy ist entführt worden und Du kannst Dich erst ausruhen, wenn Du sie befreit hast!





Es sind vier neue Welten für Mario zu bewältigen und jede umfasst drei verschiedene Level. Alte und neue Feinde machen Mario das Leben schwer, während er durch die einzelnen Königreiche mit Dschungeln und antiken Ruinen rennt. Die Level wimmeln nur so von gemeinen Fallen und so muß Mario seine Fähigkeiten geschickt einsetzen, vor allem da er jetzt auch noch sein kleines Flugzeug und sogar ein U-Boot besitzt.

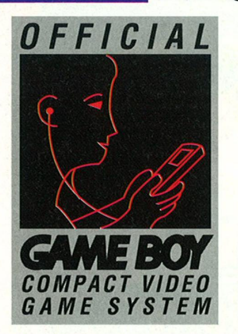


"Super Mario Land" ist ein total heißes Spiel - irre Grafiken, beeindruckender Stereo-Sound und ein überragendes Spielgefühl machen dieses Spiel zu einem Klassiker!

WORLD 1-1

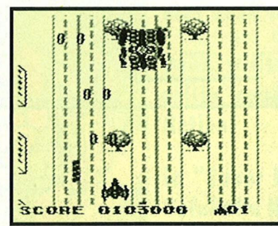
BONUS GAME

WORLD 1-2

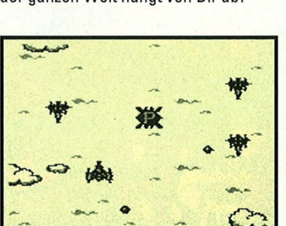


GAME BOY SNEAK PEEKS

Nach einem großen Sternenkrieg blieb ein einsamer Fighter für unsere Galaxie übrig. Und kämpfen muß er, denn eine gewaltige Horde von Aliens versucht nun sämtliches Leben auf der Erde zu vernichten. Der einzige Weg sich gegen diese Gefahr zu verteidigen, liegt im direkten Angriff auf die außerirdischen Streitkräfte. Aber was dann? Wer weiß...nur eins ist sicher: Das Schicksal der ganzen Welt hängt von Dir ab!



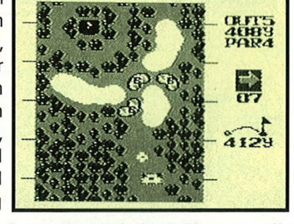


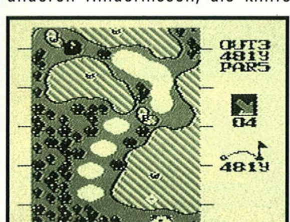


Die Action ist bei Solar Striker non-stop - Du fliegst durch das Weltall, über intergalaktische Wälder und Städte während Du Dich den außerirdischen Elitestreitkräften stellst. Du kannst Deine Feuerkraft durch verschiedene Powersymbole erhöhen - und das mußt Du auch, wenn Du die Wächter am Ende jeder Ebene besiegen willst. Solar Striker ist ein fazinierendes Spiel, die Spielkontrolle ist fantastisch und die gute Grafik sowie der irre Soundtrack machen dieses Spiel zu einem der Besten. Lass es Dir nicht entgehen!



Macht Euch für eine weitere Simulation auf dem Game Boy bereit: Golf! Mit Deinem Caddy mußt Du 36 Löcher bewältigen, und gut zielen, wenn Du der beste Spieler im Golfclub werden willst. Mit genialen Grafiktechniken und einer sehr effektiven Kontrolle, ist Golf eines der besten Spiele, die wir je gespielt haben. Die Bahnen sind sehr gut gemacht, mit Bunkern und anderen Hindernissen, die kniffelig

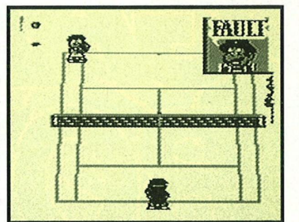


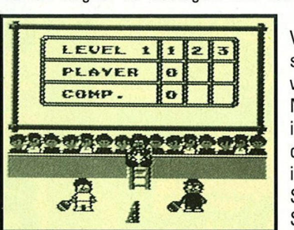


aufgestellt sind. Eine volle Schlägerausrüstung steht auch noch zur Verfügung und der wechselnde Wind macht einem ganz schön zu schaffen. Und dann noch mit der Funktion den Spielstand und die High Score abspeichern zu können, wird es schon einige Zeit dauern, bis man die Lust am Golfspielen verliert. Verregnete Tage werden niemals mehr das sein, was sie einmal waren!



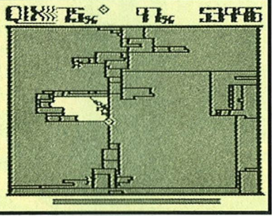
Hast Du Dir jemals gewünscht, die Nr. 1 im Tennis zu sein? Davon geträumt, den Pokal vor der rasenden Menge emporzuhalten? Hier ist Deine Chance! Mit Game Boy Tennis ist alles möglich! Unter den aufmerksamen Augen des Schiedsrichters Mario, mußt Du Deine ganze Geschicklichkeit einsetzen, um Deinen Gegner zu besiegen. Mit Lobs,



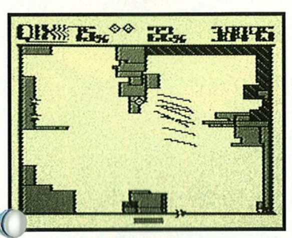


Volleys, Vorhand und Rückhand mußt Du ständig auf der Höhe sein. Das Match wird in zwei Gewinnsätzen entschieden. Mario wird Dich über den Punktestand informieren und zeigt Deine Fehler und in das Aus geschlagene Bälle an. 'Tennis' ist eine schnelle und sehr realistische Simulation, welche alle Tennisfans für Stunden vergnügt!

Wenn Du nach einem Spiel für den Game Boy suchst, das süchtig macht und etwas anders als die anderen Spiele ist, dann ist Qix genau das richtige für Dich. Das Konzept mag einfach sein, doch der Spielwitz ist so fesselnd, daß es nicht so einfach ist, dieses Spiel beiseite zu legen. Die Grundidee bei Qix ist mindestens 75% der Grafik mit Blöcken die aufeinander





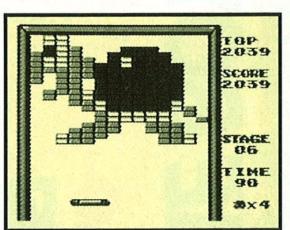


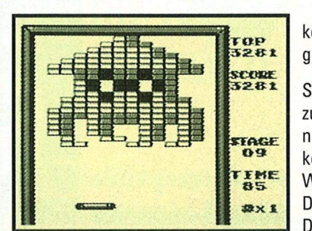
aufbauen, zu füllen. Du mußt Dich schnell bewegen um den verschiedenen Figuren, die hinter Dir her sind, auszuweichen, doch leider gibt es mehr Punkte, wenn Du die Blöcke mit langsameren Zügen bildest.

"Qix" erfordert schnelles Denken sowie gute Reflexe, und verspricht dabei Stunden voller Spaß und Spannung. Fans dieser Spielart werden es lieben!



Betrete zusammen mit Mario das wahnsinnigste interstellare Ping Pong Spiel, das Du jemals gesehen hast: Alleyway. Du mußt einen wütend umherfliegenden Ball von Deinem Raumschiff zurückprallen lassen, um damit die Steine der Alleyway Wand zu zerstören - doch paß auf, daß Du den Ball nicht an Dir vorbeifliegen lässt, sonst





könntest Du für immer im All verloren gehen!

Später im Spiel fängt die Mauer an sich zu bewegen und macht Dir Deine Aufgabe noch schwerer. Du mußt Dich sehr konzentrieren, wenn Du die Alleyway Wand angreifst - und glaube uns, wenn Du erst mal damit begonnen hast, kannst Du nicht mehr aufhören!

GAME BOY™

KLEINES FORMAT

Holt Euch die stärkesten Spiele die es gibt... exclusiv für den Game Boy.

GROSSE LEISTUNG





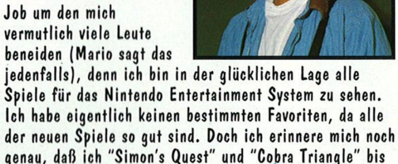




SPIELER PROFIL

Nintendo

NAME: MARK SMITH
ALTER: 19
LAND: ENGLAND



LIEBLINGSSPIELE:
Als Herausgeber von Club Nintendo habe ich einen Job um den mich vermutlich viele Leute beneiden (Mario sagt das jedenfalls), denn ich bin in der glücklichen Lage alle Spiele für das Nintendo Entertainment System zu sehen. Ich habe eigentlich keinen bestimmten Favoriten, da alle der neuen Spiele so gut sind. Doch ich erinnere mich noch genau, daß ich "Simon's Quest" und "Cobra Triangle" bis in die frühen Morgenstunden gespielt habe (diese schlaflosen Nächte!!).

NES LEISTUNGEN:
Außer das ich "Mega Man II" in vier Stunden durchgespielt und über eine Million Punkte bei "Cobra Triangle" am selben Tag erreicht habe (wahrscheinlich weil ich irgendetwas komisches gegessen habe), gibt es noch etwas mehr. Ein Teil meiner Arbeit ist nunmal jedes Spiel durchzuspielen, und wenn andere Leute soviel wie ich spielen würden, bin ich mir sicher, daß sie dieselben Leistungen vollbringen würden.

Nintendo



HOBBIES:
Obwohl eins meiner Hobbies nun zum Beruf geworden ist, finde ich mich immer wieder zu Hause mit meiner Freundin vor dem Fernseher wieder, bei dem Versuch, sie in allen möglichen NES Spielen zu schlagen. Abgesehen davon, bestehen meine Interessen im Fussballspielen, über Fussball reden, Fussball sehen, Ausgehen (damit ich noch mehr über Fussball reden kann) und im allgemeinen viel Spaß haben!

AMBITIONEN:
Der ganzen Welt zu erzählen, daß ich "Mega Man II" in vier Stunden durchgespielt habe...wieder zur Erde zurückzufinden wenn es jemand schneller schafft...und Luigi in "Tetris" zu schlagen (ich bin mir sicher, er mogelt). Ein Lebensziel hat sich schon erfüllt - Herausgeber von Club Nintendo zu sein!!

NOTIZ

Wenn Ihr Euer Profil in Club Nintendo sehen möchtet, dann schreibt uns mit einem guten Foto von Euch und wir versuchen soviele wie möglich in den nächsten Ausgaben zu veröffentlichen.

TOP FüNF SPIELE

Welche sind die beliebtesten Spiele der NES Besitzer? Hier Könnt Ihr es sehen! Club Nintendo Leser aus ganz Europa haben uns ihre Fünf Lieblingsspiele mitgeteilt. Unten könnt Ihr nun das Resultat sehen. Macht weiter so - es hält Luigi davon ab Streiche zu machen, wenn er etwas zu tun hat!



1	LEGEND OF ZELDA	1
2	SUPER MARIO BROS. II	2
3	SUPER MARIO BROS.	3
4	ADVENTURE OF LINK	4
5	TRACK & FIELD II	5

Schickt uns weiterhin Eure fünf Lieblingsspiele (in der richtigen Reihenfolge) an die bekannte Adresse.

Tips & Tricks

Simon's Quest™



Die Zeit wird knapp für unseren Helden Simon Belmont - er muß Draculas Leichenteile so schnell wie möglich finden, wenn er den Fluch des teuflischen Grafen stoppen will. Doch um die Leichenteile zu finden, muß er erstmal die Burgen entdecken - hier sind ein paar Hinweise um Euch auf dem Weg zu helfen...

Berkeley Mansion

Geht vom Anfang aus nach rechts und haltet Euch im oberen Teil, der direkt zur ersten Burg führt.

Lauber Mansion

Geht vom Anfang nach rechts und nach einiger Zeit nach unten bis Ihr Yuba Lake erreicht. Nehmt den blauen oder roten Kristall und kniet Euch am Ufer nieder.

Aruba Mansion

Geht von Bodley Mansion nach links bis Ihr einen See erreicht - kniet Euch nieder und geht dann weiter nach links bis zur Burg (wieder einmal braucht Ihr den roten Kristall).

Bodley Mansion

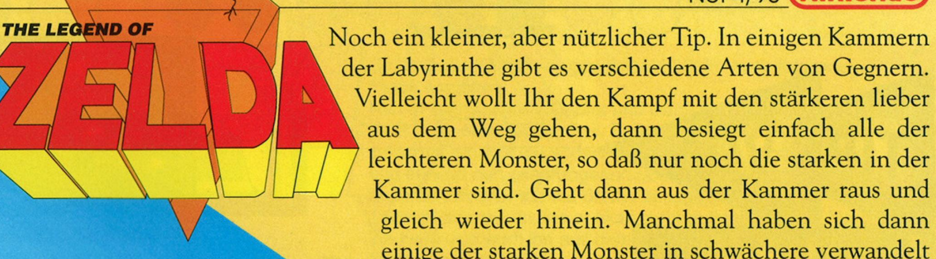
Geht von Anfang nach links und setzt mit dem Fährmann über den Fluß (zeigt ihm NICHT das Herz). Geht weiter nach links bis es nicht mehr weiter geht (DEBORAH CLIFF) und kniet Euch dann hin während Ihr den roten Kristall haltet.

Brahms Mansion

Geht zum Fährmann, zeigt ihm das Herz und wenn er Euch über den Fluß gebracht hat, geht weiter nach links bis zur Burg.

Castlevania

Dies ist Draculas Domäne und trickreich versteckt. Doch wenn Ihr so weit gekommen seid, dürftet Ihr keine großen Schwierigkeiten mehr haben.



Noch ein kleiner, aber nützlicher Tip. In einigen Kammern der Labyrinthe gibt es verschiedene Arten von Gegnern. Vielleicht wollt Ihr den Kampf mit den stärkeren lieber aus dem Weg gehen, dann besiegt einfach alle der leichteren Monster, so daß nur noch die starken in der Kammer sind. Geht dann aus der Kammer raus und gleich wieder hinein. Manchmal haben sich dann einige der starken Monster in schwächere verwandelt und Ihr habt etwas weniger Ärger um durch diesen Raum zu kommen.



Cobra Triangle

Sammeln der Waffen

Wir schlagen vor, daß Ihr im ersten Abschnitt alle Kanister sammelt, Eure Geschwindigkeit auf das Maximum bringt und Raketen aktiviert indem Ihr die Zeit ablaufen lasst, um die Zusatzpower voll hochzufahren. Da sich am Anfang des Levels ein Extraleben befindet, könnt Ihr mit dieser Taktik lange genung fortfahren ohne ein Leben zu verlieren!!

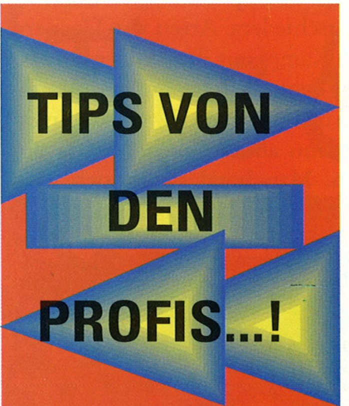
Extrapunkte

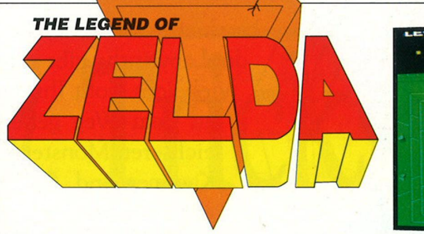
Wenn Ihr Euch am Ende jeder Stage in der Luft dreht - Steuerkreuz nach links oder rechts drücken - könnt Ihr haufenweise Extrapunkte sammeln! Ihr könnt außerdem noch 1000 Punkte bekommen, wenn Ihr den Feuerknopf am Anfang jeder Stage schnell drückt.



Dieser ist kurz, aber süß - mit dem folgenden Password ist Pit unverwundbar und er startet im letzten Level:

ICARUS FIGHTS
MEDUSA ANGELS







WIE KOMME ICH ZU LEVEL FÜNF?

Zuerst müßt Ihr in die einsamen Berge gehen, von da aus braucht Ihr bloß noch VIERMAL nach oben gehen!

ZELDA II
The Adventure of LINK

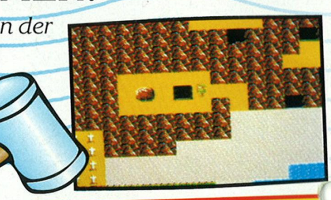
WO IST BAGU?



Bevor Link den Fluß in der Stadt Saria überqueren kann, muß er den Einsiedler Bagu finden. Dieser gibt ihm einen Brief, mit dem unser Held den Fluß überqueren kann. Bagu läßt sich in den Wäldern nordwestlich von Saria finden.

WO FINDE ICH DEN HAMMER?

Sobald Link den Fluß im Dorf Saria überquert hat, muß er die Höhlen der Todesberge durchwandern, welche zum Hammer führen. Nehmt immer die Höhlen, welche nach Osten führen. Ist das nicht möglich, dann haltet Euch südlich. Habt Ihr die Todesberge durchquert, geht in die einsame Höhle neben dem Felsblock, dort findet Ihr den Hammer.

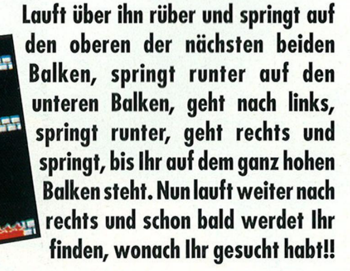


SUPER MARIO BROS.

WIE KOMME ICH DURCH WELT 7-4 ?

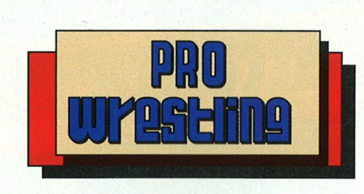
Die ist wirklich gemein - rennt zuerst nach rechts, bis Ihr zu dem Lift kommt. Nun geht unten am Bildrand entlang bis Ihr zu zwei Plattformen kommt, nehmt die untere von beiden und springt auf die nächsten Steine.

Rennt dann an dem Feuerrad vorbei bis Ihr vor zwei kurzen, übereinander stehenden Balken steht. Springt auf die Plattform, dann runter auf den unteren Balken und geht nach links. Springt runter, geht nach rechts und springt auf den nächsten Balken.



Lauft über ihn rüber und springt auf den oberen der nächsten beiden Balken, springt runter auf den unteren Balken, geht nach links, springt runter, geht rechts und springt, bis Ihr auf dem ganz hohen Balken steht. Nun lauft weiter nach rechts und schon bald werdet Ihr finden, wonach Ihr gesucht habt!!

Leser Tips



Um fast alle Kämpfe zu gewinnen müßt Ihr nach folgender Taktik vorgehen:
Nehmt Starman als Kämpfer und wenn das Spiel beginnt, stellt Euch dicht an das Seil. Sobald der Gegner auf Euch zukommt rennt in die andere Richtung, knallt gegen das Seil und benutzt den gesprungenen Scherenschlag um den anderen Wrestler auf die Bretter zu legen. Wendet die Technik solange an, bis er nicht mehr aufstehen kann. Nehmt ihn hoch und werft ihn aus dem Ring (das ist richtig fies!). Springt aus dem Ring auf ihn drauf und klettert schnell wieder in den Ring zurück. Jetzt braucht Ihr nur noch den Countdown abzuwarten und Ihr habt den Kampf gewonnen!

Uwe Binderhahn Deutschland



Die beste Waffe gegen den Zauberer ist der Zauberstab. Doch man muß auch verdammt schnell sein!

Rüdiger Molgen Deutschland



Wenn Ihr einen Unfall gebaut habt, drückt die Taste START so schnell wie möglich hintereinander. Dadurch spart man einige wertvolle Sekunden (es geht wesentlich besser mit dem NES Advantage).

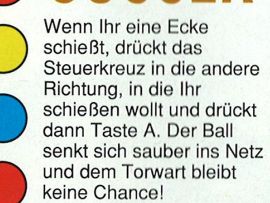
N. Morton England

Habt Ihr ein Problem und kommt nicht mehr weiter, könnt Ihr uns auch schreiben und wir werden versuchen, Euch zu helfen.

Auch wenn Ihr irgendwelche Tips für die Nintendo Spiele habt, dann enthaltet sie nicht tausenden von weiteren Lesern vor und schickt sie an die folgende Adresse:

Club Nintendo
Lesertips
Postfach 1501
D-8754 Großostheim

SOCCER



Wenn Ihr eine Ecke schießt, drückt das Steuerkreuz in die andere Richtung, in die Ihr schießen wollt und drückt dann Taste A. Der Ball senkt sich sauber ins Netz und dem Torwart bleibt keine Chance!

T.Lionel Frankreich

LIFE FORCE

Wenn man zu zwei spielt und einer der Spieler alle seine Leben verloren hat, kann er sich ein Schiff vom anderen Spieler klauen indem er die Tasten A und B gleichzeitig drückt!

Allan Eustace England

Wenn man die 'OPTION' besitzt und zerstört wird, fliegt ein kleiner Ball über den Bildschirm. Fangt diesen Ball und man bekommt die 'OPTION' zurück!

D. Cedric Frankreich

Club Nintendo,
Postfach 1501,
D-8754 Großostheim.

Mailbag

WIEVIELE LÖCHER HAT EINE KÄSE...

Hallo Club Nintendo
Ich mag Euer Magazin sehr gerne und würde Euch gerne einige Fragen stellen.

1. Erscheint Club Nintendo wöchentlich, vierzehntägig oder monatlich?
2. Wie lange wird es Club Nintendo geben?
3. Wie kriege ich meinen Vater dazu mir mehr Spiele zu kaufen?

Andrew Hill
Avon

1. Nichts davon - wir erscheinen alle zwei Monate.
2. Solange es genügend Nintendobesitzer geben wird - es wird immer ein Club Nintendo geben!!
3. Du könntest versuchen ihm jede Woche seinen Wagen zu waschen oder wirklich gute Noten in der Schule zu bekommen. Oder aber zeige ihm einige von Deinen Spielen - vielleicht ist er davon so gefesselt, daß er anfängt, sich selber welche zu kaufen!

NEW KIDS ON THE NES

Lieber Herr und Frau Mario,
ich besitze mein Nintendo jetzt seit drei Jahren, und nun sehe ich, daß demnächst neue Spiele wie Double Dragon II erscheinen werden. Wird es in Zukunft ähnliche Neuerscheinungen geben? Dann habe ich auch gelesen, daß die sagenhafte Popgruppe `New Kids On The Block' ein Spiel für das Nintendo herausbringt. Ist das wahr?

Duncan Bock
Herts

HEY, seid wann ist Mario verheiratet?! Und warum hat er uns das nicht erzählt? Na ja, wahrscheinlich hatte er seine Gründe...

Weitere Spielhallenklassiker sind in Vorbereitung, von Firmen wie Taito, Mindscape oder Ocean. Schau in die Kurzübersicht für weitere Infos.

Obwohl die Meinungen über `New Kids On The Block' hier etwas auseinander gehen (Luigi ist nicht gerade für seinen besonders guten Musikgeschmack bekannt), gibt es keine Informationen über ein Spiel in der Art.

TRACK & FIELD II KOMPLIKATIONEN

Liebe Herausgeber,
ich habe vor kurzem Track & Field II meinem Sohn zum Geburtstag gekauft - es ist wirklich toll. Das einzige Problem ist, daß man bei vielen Sportarten die Taste A sehr schnell drücken muß, um die nötige Kraft zu erreichen. Kann davon nicht der Controller kaputt gehen, wenn er so schnell gedrückt wird?

S. Macpherson
Lincs

Das bezweifeln wir - nicht mal Luigi hat es geschafft einen von diesen robusten und gut gebauten Controllern kaputtzumachen. Doch warum investierst Du nicht in einen NES Max oder Advantage? Beide haben Turbotasten, die Du nur festhalten brauchst und der Controller übernimmt den harten Teil der Arbeit!

SAGENHAFTER FAN

Liebe Herausgeber,
ich finde das NES ist das sagenhafteste Gerät, welches ich jeh besessen habe. Doch ich habe zwei Fragen, mit denen ich mich an Euch wende -
1. Was bedeutet `PROGRAMIERBAR' und `ARCADE'?
2. Gibt es bei `Kung Fu' ein Ende?

Nell Gurney
Gloucester

`PROGRAMMABLE' sind die Spiele, bei welchen Du Deine eigenen Level und Grafiken bilden kannst, die sich sofort spielen lassen. Eins dieser Spiele ist `EXCITE BIKE', in dem Du einen Kurs bilden kannst, mit dem Du Deine Freunde herausfordern kannst! `ARCADE' Spiele basieren auf den Originalen, die in den Spielhallen erschienen sind.
Und für Kung Fu, nun...in der 25. Runde jedenfalls noch nicht!



Hallo Freunde, ich bin's, Euer Mario!

Wißt Ihr schon das Neueste? Nintendo gißt es jetzt auch in Deutschland! Aus diesem Grund haben mich meine Freunde von Nintendo gebeten, Euch über die neuesten Dinge zu informieren, die wir für Deutschland geplant haben.

Zuerst ist da der Nintendo Club, der noch besser under größer sein wird, als je zuvor. Und natürlich werdet Ihr auch in Zukunft die besten Tips und Tricks Für Eure Nintendo Spiele in Eurem Nintendo Club Magazin finden. Darüber hinaus gibt's Infos zur heißesten Neuigkeit in diesem Sommer von Nintendo: der GAME BOY.

Der GAME BOY ist das absolut stärskte, was es auf dem Markt für tragbare Videospiele gibt. Mit dem handlichen batteriebetriebenen GAME BOY braucht Ihr ab sofort auch unterwegs nicht mehr auf Eure Lieblingsspiele von Nintendo zu verzichten. Denn die kleinen Spielkassetten für den GAME BOY sind austauschbar. Also achtet in den nächtsten Ausgaben des Club Magazins auf mehr aktuelle Neuigkeiten zum fantastischen GAME BOY.

Da hätten wir auch noch den Umzug des Hauptquartiers vom Nintendo Club Magazin. Ihr findet es jetzt under Nintendos neuer Adresse in Deutschland, sie lautet:

Club Nintendo
c/o Nintendo of Europe GmbH
Postfach 1501
D-8754 Großostheim

Auch Könnt Ihr jetzt an 5 Tagen in der Woche Tips und Tricks von unseren Spieleexperten bekommen - und das kostenlos! Über die Nintendo Hotline-Nummer 0130 - 5632 erreicht Ihr sie Montag - Freitag zwischen 13:00 und 17:00 Uhr. Glaubt mir, die Jungs verstehen was von Nintendo Spielen.

Für Eure Eltern hat Nintendo eine weitere Telephonnummer - falls Ihr technische Probleme habt oder Hilfe beim Anschließen Eures NES-Systems braucht. Der Nintendo Kundenservice ist Montag - Freitag von 9:00 - 17:00 Uhr unter folgender Nummer kostenlos erreichbar: 0130 - 5806.

Aber vergeßt nicht, unsere Serviceleute sind nur für technische Fragen zuständig. Bitte wendet Euch bei Speilfragen an unsere Spiele-Experten.

Ich freu' mich immer riesig über Briefe von Euch toller Nintendo-Spielern und natürlich auch besonders über Briefe von meinin treuen Fans. Also schreibt mir auch weiterhin so nette Karten und Briefe.

Ich fände es toll, in einem der nächsten Nintendo Club Magazine von Euch zu Hören.

Bis dann,

Euer Mario



Die
Nintendo
Sommer-Sensation
Egal ob Ihr den Weltraum erobern,
bei der Fußball-WM mitmachen
wollt oder Flipper-Champs seid
- das NES hat alles.
PIN•BOT
© COPYRIGHT 1988 RARE LTD.
NINTENDO
WORLD CUP
PUSH START
© 1989 Nintendo
SNAKE RATTLE N ROLL
FAXANADU
START CONTINUE
TM AND © 1988 HUDSON SOFT
UNDER LICENSE FROM FALCOM
LICENSED TO NINTENDO
THE GUARDIAN LEGEND™
SOLAR JETMAN
OFF ROAD